

ZPŮSOB ÚHRADY MÍSTNÍCH POPLATKŮ

v obci Kanice

v roce **2023**

Místní poplatek za „odpady“, za „psy“ a za „prodejní místo“ je možno obci uhradit těmito způsoby :

1) platbou v hotovosti **na pokladně** Obecního úřadu v Kanicích
v úřední hodiny (pondělí 8.00-12.00 a 17.00-19.00 hod. a středa 8.00-12.00 hod.)

2) **na účet** obce : **2023859319/0800** u ČS a.s.,
variabilní symbol : kód – čís.pop.domu (č.evid.chaty) – rok
kód – pes (**1**) nebo odpady domy (**2**), odpady chaty (**9**)

příklad variabil.symbolu : pes, č.pop.domu 86, rok 2023 **10862023**
odpad, č.pop.domu 86, rok 2023 **20862023**
odpad, č.pop.domu 295, čís.bytu 8, rok 2023 ... **229582023**
odpad, č.ev. chaty 123, rok 2023 **91232023**
za užívání veřejného prostranství **IČO prodejce**

3) **složenkou** (na základě telefonické, či jiné žádosti Vám zašleme složenku) tel.545 227 234,
e:mail urad@obeckanice.eu

TERMÍNY PLATEB MÍSTNÍCH POPLATKŮ

- místní poplatek za psa – do 15.března každého roku, nebo po dovršení stáří 3 měsíců, nebo do 15-ti dnů po přihlášení psa
- místní poplatek za odpady za poplatníka s trvalým pobytem v obci – do 30.dubna 2023, v případě výše tohoto poplatku více jak 1 000,- Kč za domácnost :
 - dvě splátky : 1.splátka do 30.dubna a 2.splátka do 31.července 2023
- místní poplatek za odpady (rekreační objekty s č.evidenčním) – do 31.července 2023
- místní poplatek za umístění prodejního zařízení na veřejném prostranství – nejpozději před zahájením prodeje

VÝŠE MÍSTNÍCH POPLATKŮ za rok 2023

- místní poplatek za jednoho psa v jedné domácnosti **180,- Kč**
a za každého dalšího psa v této domácnosti **360,- Kč**.
- místní poplatek za odpady – **600,- Kč** za každou osobu s trvalým pobytem v obci Kanice
osvobození jsou : - **děti, které nedosáhnou v kalendářním roce věku 6 let**
- **občané, kteří dosáhnou v kalendářním roce 75 a více let**
- místní poplatek za odpady (rekreační objekty) - **600,- Kč** za jeden rekreační objekt
- místní poplatek za umístění prodejního zařízení na veřejném prostranství – **20,- Kč/m²/den**